



**TEMATICA pentru examenul de
ADMITERE la DOCTORAT domeniul: informatică economică
sesiunea 2024**

Algoritmi de învățare automată

1. Învățare nesupervizată (K-means, Expectation Maximization, grupare ierarhică, DBSCAN)
2. Clasificare (Arbori de decizie, SVM, kNN, Bayes naiv)
3. Regresie (liniară, logistică, rețele neuronale)
4. Evaluarea eficienței algoritmilor de învățare automată

Elemente de teoria jocurilor

1. Jocuri necooperative: concepte de soluții
2. Jocuri cooperative: concepte de soluții

Bibliografie:

- Aggarwal, Charu C., and Jiawei Han. 2014. *Frequent Pattern Mining*. Springer Publishing Company, Incorporated.
- Han, Jiawei, Micheline Kamber, and Jian Pei. 2011. *Data Mining: Concepts and Techniques*. 3rd ed. San Francisco, CA, USA: Morgan Kaufmann Publishers Inc.
- Maschler, Michael, Eilon Solan, and Shmuel Zamir. 2020. *Game Theory*. Cambridge Books 9781108493451. Cambridge University Press.
<https://ideas.repec.org/b/cup/cbooks/9781108493451.html>.
- Zaki, Mohammed J., and Wagner Meira Jr. 2014. *Data Mining and Analysis: Fundamental Concepts and Algorithms*. Cambridge University Press. <http://www.dataminingbook.info/>.

Semnătură

Prof. univ. dr. Rodica Ioana Lung